

## GRUPO DE INVESTIGACIÓN: Laboratorio de Investigación en Visión Móvil (MVRLab)

Director:

LOZANO ORTEGA, MIGUEL ANGEL

AÑO DE LA MEMORIA: 2014

### PERSONAL INVESTIGADOR

1. ESCOLANO RUIZ, FRANCISCO JAVIER
2. IVANOV BONEV, BOYAN
3. LOZANO ORTEGA, MIGUEL ANGEL
4. PEÑALVER BENAVENT, ANTONIO
5. SAEZ MARTINEZ, JUAN MANUEL
6. SUAU PEREZ, PABLO

### LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

1. Análisis de Imágenes y datos Biomédicos. Bioinformática.
2. Análisis de Video.
3. Aplicaciones Multimedia en Móviles.
4. Network Science incluyendo el análisis de redes dinámicas de móviles.
5. Teorías de la Visión, Reconocimiento de Patrones y Sistemas Complejos: Teoría de la Información, Teoría Espectral y metodologías afines y complementarias.
6. Visión Artificial y Reconocimiento de Patrones.
7. Visión en Dispositivos Móviles, Embebidos y Autónomos.

### PROYECTOS

#### Públicos

1. "Detección de obstáculos aéreos para invidentes", vodafone13-01 , 48 meses, 14.000,00 €, SAEZ MARTINEZ, JUAN MANUEL.
2. "Laboratorio de Investigación en Visión Móvil (MVRLab)", vigrob-266 , 12 meses, 420,00 €, LOZANO ORTEGA, MIGUEL ANGEL.
3. "Reconocimiento de Objetos con Dispositivos Móviles para Discapacitados Visuales", tin2012-32839 , 36 meses, 23.634,00 €, ESCOLANO RUIZ, FRANCISCO JAVIER.

#### Privados

1. "VII Premios Vodafone a la Innovación en Telecomunicaciones", 20.000,00 €, SAEZ MARTINEZ, JUAN MANUEL.

## PUBLICACIONES

### Capítulos en libros:

1. Villagrà Arnedo, C.J.; Gallego Durán, F.J.; Molina Carmona, R.; Llorens Largo, F.; Lozano Ortega, M. A.; Sempere Tortosa, M. L.; Ponce de León, P.; Iñesta Quereda, J. M.; Bernà Martínez, J. V.; Garcí "ABPgame+ o cómo hacer del último curso de ingeniería una primera experiencia profesional" en "XII Jornadas de Redes de Investigación en Docencia Universitaria. El reconocimiento docente: innovar e investigar con criterios de calidad.", ISBN: 978-84-697-0709-8, Alicante, Universidad de Alicante, pp. 1384-1399, (2014)

## TESIS DOCTORALES DEFENDIDAS

No hay tesis

## COMUNICACIONES A CONGRESOS

### Nacionales

1. VILLAGRÀ, C.; GALLEGU, F.J.; MOLINA, R.; LLORENS, F.; LOZANO, M.A.; SEMPERE, M.; PONCE DE LEON, P.; IÑESTA, J.M.; BERNÀ, J.V.; GARCÍA, G.J. "ABPgame+ o cómo hacer del último curso de ingeniería una primera experiencia profesional", JORNADAS DE REDES DE INVESTIGACIÓN EN DOCENCIA UNIVERSITARIA, Universidad de Alicante, Julio 2014.